

Pasaka

Edukacijos pajūryje

stovyklospajuryje.lt

Stovyklavietė „Pasaka“ Vydūno g. 2, Kukuliškiai, Klaipėdos raj.

Komanda – misija įmanoma!

Jūsų laukia unikali dviejų dienų išvyka, kurios metu mokiniai ne tik gilins savo socialinį-emocinį intelektą, bet ir stiprins tarpusavio bendradarbiavimo bei draugystės įgūdžius per interaktyvias užduotis. Programoje numatyti komandų iššūkiai, kūrybinės dirbtuvės bei orientaciniai žygiai, kurie skatins efektyvų bendravimą, pasitikėjimą bei problemų sprendimo įgūdžius. Vaidybiniai žaidimai ir grupinės diskusijos lavins mokinių empatiją, o refleksijos sesija padės giliau suprasti patirtas emocijas ir jų įtaką kasdieniniame gyvenime. Ši išvyka suteiks mokiniams erdvę augti draugiškoje, palaikančioje aplinkoje.

Programa paruošta emocinio-socialinio ugdymo specialistų, kurie dirba bei sprendžia jaunimo klausimus jau daugiau nei 10 metų. Programoje moksleivius lydės bei kartu veiklose dalyvaus ilgametę patirtį turintys vadovai.



Trukmė: 2 dienos

Amžiaus grupė: 5–12 klasė (veiklos pritaikomos pagal amžiaus grupę)

Veiklų planas:

Pirma diena	Antra diena
Atvykimas, įsikūrimas	Energingas rytmetis
Komanda: misija įmanoma!	Pusryčiai
Pietūs	Veikla „Draugystės tinklas“
Žygis „Paslėptų žinučių kelias“	Klasės iššūkiai
Pavakariai	Pietūs
STEAM sesija: Tiltų statymo iššūkis	Interaktyvi refleksijos veikla
Vakarienė	Išvykimas
SocialMedia: Draugiškumo medžioklė	
Music VIBES	
Diskoteka	
Poilsis	



DI: misija įmanoma

Dviejų dienų išvyka prie jūros, kurios tema – dirbtinis intelektas. Moksleiviai sužinos, kas yra DI, kaip jis veikia ir kaip gali pagerinti mokymosi procesus. Išvykos metu vyks interaktyvios paskaitos, praktiniai užsiėmimai kuriant *chatbotus* ir įvairūs komandinius įgūdžius skatinantys žaidimai pajūryje. Be to, mokiniai turės galimybę sukurti savo DI planą mokyklai, skatindami individualizuotą mokymąsi.

Laikas pajūryje taip pat leis jiems atsipalaiduoti ir bendrauti neformalioje aplinkoje. Ši išvyka padės mokiniams ne tik mokytis, bet ir smagiai praleisti laiką stiprinant ryšius su bendraamžiais. Kviečiame leisti mokiniams patirti šią nepakartojamą patirtį, kuri padės jiems augti kaip asmenybėms!

Trukmė: 2 dienos

Amžiaus grupė: 6–12 klasė (veiklos pritaikomos pagal amžiaus grupę)



Veiklų planas:

Pirma diena	Antra diena
Įsikūrimas	Energingas rytmetis
Interaktyvi paskaita „Kas yra dirbtinis intelektas?“	Pusryčiai
Pietūs	Interaktyvi sesija „DI taikymas mokykloje“
Žygis pajūriu „DI: paslaptys įveiktos“	Pietūs
Pavakariai	Finalinis projektas „Mokyklos DI planas“
Praktinis užsiėmimas „Kurti savo DI modelį“	Interaktyvi refleksijos veikla
Vakarienė	Išvykimas
Finalinis projektas „Mokyklos DI planas“	
Kūrybinis pasiruošimas vakarui. Dainos kūrimas su DI	
Music vibes	



Asmeninės lyderystės paieškos

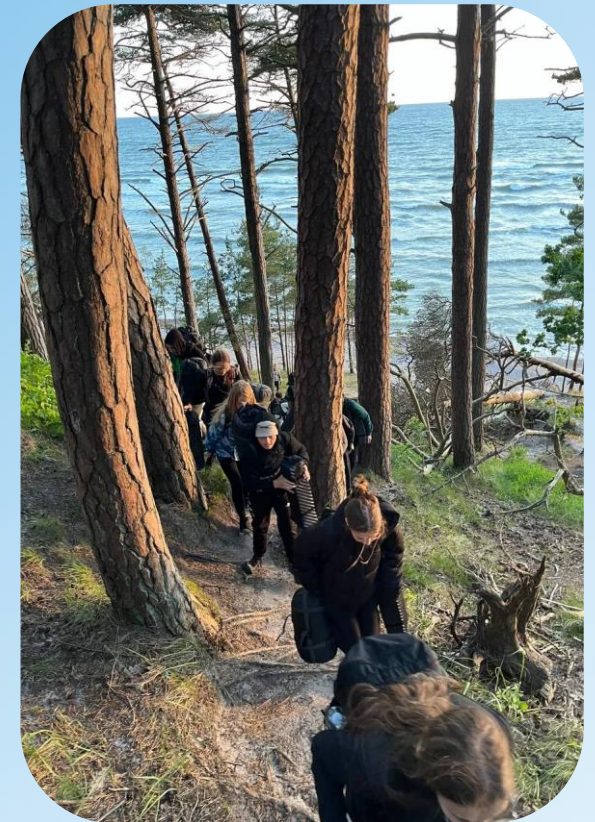
Dviejų dienų programa, skirta ugdyti jaunimo lyderystės įgūdžius, stiprybių atpažinimą, savivertę ir gebėjimą dirbti komandoje. Programos pradžioje vyksta įvadinis užsiėmimas, kuriame dalyviai susipažįsta su asmeninės lyderystės sąvoka bei diskutuojama apie lyderių pavyzdžius pasauliniu ir vietos mastu. Vėliau jaunimas dalyvauja savęs pažinimo veiklose, kuriose identifikuoja savo stipriąsias savybes ir vertybes, reflektuoja grupėse, piešia „stiprybių žemėlapius“ bei kuria pasakas kortelių pagalba, taip lavindami kūrybiškumą ir empatiją.

Antroje dienos dalyje mokomasi dirbti komandoje – dalyviai organizuoja ekskursiją pagal pasirinktą temą, pasiskirsto užduotimis ir kuria bendrą planą, kuris vėliau pristatomas.

Programos metu taip pat mokomasi tikslingai kurti savo asmeninę lyderystės viziją. Dalyviai formuluoja realistiškus tikslus, planuoja jų įgyvendinimą ir kuria „svajonių lentas“, kuriose vizualizuoja savo ateities siekius.

Antrąją dieną jaunimas ugdo problemų sprendimo ir sprendimų priėmimo įgūdžius, analizuodami realius pavyzdžius bei pritaikydami sprendimų strategijas praktikoje. Ekskursijos metu dalyviai pritaiko įgytas žinias ir reflektuoja apie lyderystės vaidmenį komandoje. Programą vainikuoja individualios „lyderystės žaidimo lentos“ kūrimas, kurioje dalyviai žymi savo stiprybes, kliūtis, pagalbininkus ir kelionės tikslus.

Refleksijos metu aptariamos patirtys, įžvalgos ir tolesni asmeninio augimo planai. Ši programa skatina jaunimą ugdyti pasitikėjimą savimi, kūrybiškumą bei gebėjimą vadovauti tampant ne tik stipriais lyderiais, bet ir atsakingais bendruomenės nariais.



Trukmė: 2 dienos

Amžiaus grupė: 6–12 klasė (veiklos pritaikomos pagal amžiaus grupę)

Veiklų planas:

Pirma diena	Antra diena
Jvadinis užsiėmimas: Susipažinimas ir asmeninės lyderystės supratimas	Energingas rytmetis
Savęs pažinimas: Individualūs poreikiai ir stiprybės	Pusryčiai
Pasakų dirbtuvės: tapk savo istorijos kūrėju (pagal oro sąlygas galima veikla pajūryje)	Problemų sprendimas ir ekskursija
Pietūs	Chill'as ir linksmybės pajūryje
Savęs pažinimas: Stiprybių žemėlapis	Pietūs
Komandinis darbas ir atsakomybių prisiėmimas	Plano kūrimas: tavo asmeninė lyderystės misija
Tikslų nustatymas ir savimotyvacija (pagal oro sąlygas galima veikla pajūryje)	Žaidimas: Asmeninės lyderystės žaidimo lenta
Vakarienė	Išvykimas
Susitikimas su svečiu.	
Music vibes	

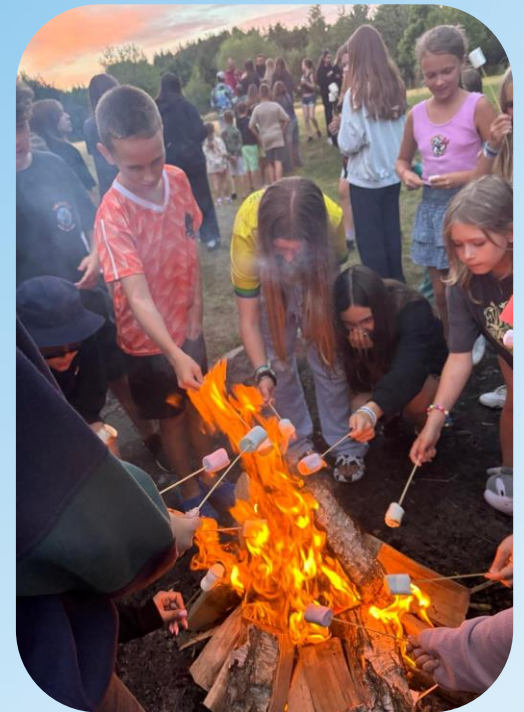


Maisto edukacija „Komandinio darbo skonis – La TROŠKINYS“

Dviejų dienų edukacinė programa, skirta ugdyti mokinių komandinius įgūdžius ir kūrybiškumą per gamavimo veiklas.

Pirmąją dieną mokiniai bendrai gamina troškinį, dirbdami komandose, dalindamiesi atsakomybėmis ir sprenddami užduotis, kad pasiektų bendrą tikslą. Antrąją dieną vyksta „Skonių laboratorija“, kur komandos kuria originalius patiekalus naudodamos paslaptinių ingredientų dėžutę, o jų kūriniai pristatomi ir vertinami.

Kiekviena veikla skatina bendradarbiavimą, kūrybiškumą ir problemų sprendimą, o skonių įvairovės aptarimas padeda ugdyti kultūrinį suvokimą. Dalyviai patys gamina, eksperimentuoja, dalijasi atsakomybėmis ir reflektuoja apie savo patirtis. Užsiėmimai baigiasi bendra ragavimo ir vertinimo veikla, suteikiančia galimybę įvertinti ne tik patiekalus, bet ir komandinį darbą. Programa užtikrina smagią, įtraukiančią ir vertingą patirtį mokiniams, padedančią stiprinti tarpusavio pasitikėjimą ir socialinius įgūdžius.



Trukmė: 2 dienos

Amžiaus grupė: 6–12 klasė (veiklos pritaikomos pagal amžiaus grupę)

Veiklų planas:

Pirma diena	Antra diena
Atvykimas, įsikūrimas ir susipažinimas	Ryto refleksija
Komandų formavimas ir užduočių pasiskirstymas	„Skonių iššūkis“ – komandų užduotis
Kūrybinė veikla – „Skonių žemėlapis“	Kūrybinis pristatymas – patiekalo istorija
Gaminimas	Skonių skanavimas ir balsavimas
Refleksija ir pristatymas	Edukacinis pokalbis – „Maisto pasaulio įvairovė“
Kūrybinė užduotis – „Troškinių istorija“	Baigiamoji refleksija
Apibendrinimas ir padėka	Išvykimas
Laikas pajūriui	
Vakarinė programa „Music vibes“	



Sveikatingumo nuotykis #AktyvūsPajūryje

Dviejų dienų programa jaunimui, skatinanti aktyvų gyvenimo būdą, sveiką mitybą ir žalingų įpročių prevenciją.

Pirmąją dieną dalyviai išbandys žygį pajūriu, sužinos apie kūno mobilumą ir dalyvaus kūrybiniuose video kūrimo užsiėmimuose, o vakare laukia smagi diskoteka po atviru dangumi. Antrąją dieną programa orientuota į sveiką gyvenseną ir žalingų įpročių prevenciją, su praktiniais užsiėmimais apie mitybos svarbą ir kvėpavimo pratimus.

Dalyviai turės galimybę diskutuoti apie rūkymo ir kitų žalingų medžiagų poveikį sveikatai bei dalyvauti kūrybinėse dirbtuvėse, kurių metu bus mokomasi sveiko gyvenimo būdo įgūdžių. Po aktyvių užsiėmimų pajūryje ir žaidimų laisvalaikio metu dalyviai galės atsipalaiduoti ir reflektuoti apie praleistą laiką. Programos pabaigoje, po baigiamųjų užsiėmimų, visi dalyviai gaus atminimo dovanėles ir grįš namo su naujomis žiniomis bei energija.

Tai – puiki galimybė suburti jaunimą, skatinant sveiką ir aktyvų gyvenimą.



Trukmė: 2 dienos

Amžiaus grupė: 1–12 klasė (veiklos pritaikomos pagal amžiaus grupę)

Veiklų planas:

Pirma diena	Antra diena
Atvykimas, įsikūrimas ir susipažinimas	Ryto energijos užtaisas
Žygis pajūriu + linksmos užduotys gamtoje	Misija: atsispirk pagundoms!
Aktyvūs žaidimai ir paskaita apie judėjimą	Chill'as ir linksmybės pajūryje
Video kūrimo dirbtuvės	Sveikos gyvensenos dirbtuvės
Vakaro diskoteka + video pristatymas	Atsisveikinimas ir išvykimas



Aštuntokų išleistuvės „Level Up“

Aštuntokų išleistuvės pajūrio stovyklavietėje – tai unikali galimybė pasimėgauti smagiomis pramogomis ir sukurti nepamirštamus prisiminimus! Čia laukia įspūdingi iššūkiai ir nuotykių, kuriuos galėsite pasirinkti pagal mėgstamas veiklas bei poreikius: paplūdimio tinklinio turnyrai ir komandiniai žaidimai bei kitos aktyvios pajūrio veiklos, kurios ne tik skatins aktyvumą, bet ir suteiks galimybę bendradarbiauti su draugais.

Kūrybinėse dirbtuvėse mokiniai galės išlaisvinti savo vaizduotę, o naktiniai žygiai ir iškylos su griliu leis patirti nuotykius ir smagiai praleisti laiką gamtoje. Šventės kulminacija – teminis vakarėlis prie laužo arba mūsų autentiškoje diskotekų salėje, kur visi dalijasi prisiminimais ir svajonėmis apie ateitį ir, žinoma, siautulinga diskoteka su įsimintinu atsisveikinimo šokiu.

Šios išleistuvės ne tik suteiks vaikams galimybę atsisveikinti su mokykla, bet ir sutvirtins draugystes bei padės įgyti naujų įgūdžių. Mokytojams tai – puiki proga stebėti, kaip jų mokiniai subrendo ir pasirengė naujiems iššūkiams, o tėvams tai bus galimybė pamatyti, kaip jų vaikai mėgaujasi jaunystės džiaugsmiais ir pramogomis. Šventės metu visi kartu kurs prisiminimus, kurie liks su jais visą gyvenimą. Pajūrio stovyklavietė taps vieta, kur smagios veiklos, draugystės ir nuotykių susijungs į nuostabią šventę!

Trukmė: 2 dienos

Veiklos parenkamos pagal Jūsų poreikius.

Šventę galime paruošti mes arba suteikti pajūrio stovyklavietę Jūsų idėjoms!



Edukacijų kaina:

2 dienų išvyka klasei

(apgyvendinimas, maitinimas, programa)

67 Eur / asmeniui

Turite klausimų? Susitikime pokalbiui!



Rasa Povilavičienė

Edukacijų ir stovyklų skyriaus vadovo pavaduotoja

+370 679 75 790

Bendraukime:



Stovyklos pajūryje



stovyklospajuryje



Stovyklos pajūryje!



0679 75790



stovyklos@linesa.lt



www.stovyklospajuryje.lt